



UNIWERSYTET
IM. ADAMA MICKIEWICZA
W POZNANIU

Kryptografia

Sylabus zajęć

Informacje podstawowe

Kierunek studiów Informatyka Specjalność - Jednostka organizacyjna Wydział Matematyki i Informatyki Poziom studiów studia drugiego stopnia poinżynierskie Forma studiów studia stacjonarne Profil studiów profil ogólnoakademicki		Cykl dydaktyczny 2025/26 Kod zajęć 06INFS.41S.00997.25 Języki wykładowe polski Obligatoryjność Fakultatywny Blok zajęciowy Przedmioty specjalnościowe
Koordynator zajęć	Maciej Grześkowiak	
Prowadzący zajęcia	Maciej Grześkowiak	
Okres Semestr 1	Forma zajęć / liczba godzin / forma zaliczenia - Wykład: 15, Zaliczenie z oceną - Ćwiczenia: 7, Zaliczenie z oceną - Laboratorium: 8, Zaliczenie z oceną	Liczba punktów ECTS 3

Cele kształcenia dla zajęć

Kod	Cel
C1	Prezentacja współczesnych algorytmów i protokołów kryptograficznych.
C2	Poznanie charakterystyki bezpiecznego systemu informatycznego.
C3	Rozwój umiejętności programistycznych studenta.
C4	Nabycie umiejętności analizowania bezpieczeństwa systemu informatycznego.
C5	Nabycie umiejętności wykorzystania aparatu matematycznego w procesie analizy i tworzenia systemu informatycznego.

Wymagania wstępne

Umiejętność programowania na poziomie inżyniera informatyki. Znajomość elementów algebry i teorii liczb.

Efekty uczenia się dla zajęć

Kod	Efekty uczenia się dla zajęć w zakresie	Efekty uczenia się dla kierunku	Metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się dla zajęć
Wiedzy - Student/ka:			
W1	zna i rozumie współczesne podstawowe protokoły kryptograficzne i metody szyfrowania danych.	INF_K4_W01, INF_K4_W03, INF_K4_W04	Kolokwium pisemne, Projekt, Zadania wykonywane podczas zajęć
W2	zna i rozumie zagadnienia związane z integralnością i uwierzytelnianiem danych.	INF_K4_W01, INF_K4_W03, INF_K4_W04	Kolokwium pisemne, Projekt, Zadania wykonywane podczas zajęć
Umiejętności - Student/ka:			
U1	potrafi korzystać z klasycznych protokołów kryptograficznych w komunikacji danych.	INF_K4_U01, INF_K4_U11	Kolokwium pisemne, Projekt, Zadania wykonywane podczas zajęć
U2	potrafi szyfrować, sprawdzać integralność i uwierzytelniać dane przy pomocy metod kryptograficznych.	INF_K4_U01, INF_K4_U03, INF_K4_U11	Kolokwium pisemne, Projekt, Zadania wykonywane podczas zajęć
Kompetencji społecznych - Student/ka:			
K1	rozumie konsekwencje stosowania technik kryptograficznych.	INF_K4_K06	Kolokwium pisemne, Projekt, Zadania wykonywane podczas zajęć

Treści programowe dla zajęć

Lp.	Treści programowe dla zajęć	Efekty uczenia się dla zajęć	Formy zajęć
-----	-----------------------------	------------------------------	-------------

Lp.	Treści programowe dla zajęć	Efekty uczenia się dla zajęć	Formy zajęć
1.	Podstawowe protokoły kryptograficzne. Symetryczny protokół szyfrowania. Doskonały schemat szyfrowania.	U1	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
2.	Bezpieczeństwo obliczeniowe. EAV-secure schemat szyfrowania. Pseudolosowość.	W1, U1	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
3.	Ataki z wybranym tekstem jawnym. CPA-secure schemat szyfrowania. Szyfrowanie strumieniowe.	W1, U1	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
4.	Integralność i uwierzytelnianie danych. Message Authentication Codes. CCA-secure schemat szyfrowania.	W2, U2	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
5.	Szyfrowanie uwierzytelnione. Funkcje hashujące. HMAC.	W1, W2, U1, U2	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
6.	Grupy skończone. Problemy obliczeniowe w grupach skończonych. Protokoły uzgadniania klucza sesyjnego.	W1, U1	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
7.	EAV, CPA oraz CCA bezpieczny schemat szyfrowania z kluczem publicznym.	W1, U1	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
8.	Szyfrowanie hybrydowe oraz KEM/DEM.	W1, U1	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
9.	Podpisy cyfrowe.	W2, U2	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
10.	Kanały podprogowe.	W1, U1	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium
11.	Techniki kleptograficzne.	K1	Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium

Informacje dodatkowe

Forma zajęć	Metody i formy prowadzenia zajęć
Wykład	Wykład z prezentacją multimedialną wybranych zagadnień
Ćwiczenia	Rozwiązanie zadań (np.: obliczeniowych, artystycznych, praktycznych), Metoda ćwiczeniowa
Laboratorium	Rozwiązanie zadań (np.: obliczeniowych, artystycznych, praktycznych), Metoda laboratoryjna, Metoda projektu, Praca w grupach

Forma zajęć	Warunki zaliczenia zajęć
Wykład	Warunkiem przystąpienia do kolokwium pisemnego jest uzyskanie zaliczenia z ćwiczeń i laboratoriów. Na końcową ocenę składa się wynik uzyskany na kolokwium pisemnym. Skala ocen: 1. bardzo dobry (bdb; 5,0) – od 90% punktów, 2. dobry plus (db plus; 4,5) – od 80% punktów, 3. dobry (db; 4,0) – od 70% punktów, 4. dostateczny plus (dst plus; 3,5) – od 60% punktów, 5. dostateczny (dst; 3,0) – od 50% punktów, 6. niedostateczny (ndst; 2,0) – poniżej 50% punktów.

Forma zajęć	Warunki zaliczenia zajęć
Ćwiczenia	Na końcową ocenę składa się wynik uzyskany z kolokwium pisemnego. Skala ocen: 1. bardzo dobry (bdb; 5,0) – od 90% punktów, 2. dobry plus (db plus; 4,5) – od 80% punktów, 3. dobry (db; 4,0) – od 70% punktów, 4. dostateczny plus (dst plus; 3,5) – od 60% punktów, 5. dostateczny (dst; 3,0) – od 50% punktów, 6. niedostateczny (ndst; 2,0) – poniżej 50% punktów.
Laboratorium	Końcowa ocena składa się z następujących elementów: 1. projekt – 50%, 2. zadania wykonywane podczas zajęć – 50%. Skala ocen: 1. bardzo dobry (bdb; 5,0) – od 90% punktów, 2. dobry plus (db plus; 4,5) – od 80% punktów, 3. dobry (db; 4,0) – od 70% punktów, 4. dostateczny plus (dst plus; 3,5) – od 60% punktów, 5. dostateczny (dst; 3,0) – od 50% punktów, 6. niedostateczny (ndst; 2,0) – poniżej 50% punktów.

Literatura

Obowiązkowa

1. Jonathan Katz, Yehuda Lindell, "Introduction to modern cryptography", Taylor & Francis Inc., 2014.
2. Neal Koblitz, "Wykład z teorii liczb i kryptografii", Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, 1994.
3. William Stallings, "Cryptography and Network Security", Pearson Education, Inc, 2006.
4. Mirosław Kutylowski, Willy-B. Strothmann, "Kryptografia. Teoria i praktyka zabezpieczania systemów komputerowych", Wydawnictwo READ ME, 1998.

Nakład pracy studenta i punkty ECTS

Rodzaje zajęć studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć
Wykład	15
Ćwiczenia	7
Laboratorium	8
Przygotowanie do zajęć	10
Czytanie wskazanej literatury	10
Przygotowanie projektu	15
Przygotowanie do zaliczenia	10
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 75
Liczba punktów ECTS	ECTS 3

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Efekty uczenia się dla kierunku

Kod	Treść
INF_K4_K06	Absolwent/ka jest gotów/gotowa do pogłębiania świadomości roli informatyki w kształtowaniu życia społecznego
INF_K4_U01	Absolwent/ka potrafi zastosować zaawansowaną wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania złożonych i nietypowych zadań związanych z informatyką
INF_K4_U03	Absolwent/ka potrafi stosować zaawansowane metody budowy oprogramowania, rozstrzyga o ich przydatności, w tym podejmuje decyzje dotyczące wyboru technik prowadzących do otrzymania oprogramowania wysokiej jakości
INF_K4_U11	Absolwent/ka potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz wiedzy, Internetu oraz innych wiarygodnych źródeł, integrować je, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie
INF_K4_W01	Absolwent/ka zna i rozumie w pogłębionym stopniu pojęcia z działów matematyki niezbędne do rozwiązywania zaawansowanych problemów w informatyce
INF_K4_W03	Absolwent/ka zna i rozumie w pogłębionym stopniu współczesne metody, narzędzia i technologie informatyczne właściwe dla wybranych obszarów zastosowań niezbędne przy budowie złożonych systemów informatycznych oraz przy prowadzeniu prac badawczo-rozwojowych
INF_K4_W04	Absolwent/ka zna i rozumie zasady rozwiązywania problemów z wykorzystaniem zaawansowanych algorytmów i metod informatycznych