



UNIwersytet
IM. ADAMA MICKIEWICZA
W POZNANIU

Technologia informacyjna i grafika użytkowa

Sylabus zajęć

Informacje podstawowe

Kierunek studiów Gospodarka przestrzenna Specjalność - Jednostka organizacyjna Wydział Geografii Społeczno-Ekonomicznej i Gospodarki Przestrzennej Poziom studiów studia inżynierskie pierwszego stopnia Forma studiów studia niestacjonarne Profil studiów profil ogólnoakademicki		Cykl dydaktyczny 2023/24 Kod zajęć 25GPTN.32N.00691.23 Języki wykładowe polski Obligatoryjność Obowiązkowy Blok zajęciowy Przedmioty nieprzypisane
Koordynator zajęć	Robert Hoffmann	
Prowadzący zajęcia	Bartosz Stępiński	
Okres Rok 2	Forma zajęć / liczba godzin / forma zaliczenia • Laboratorium: 15, Zaliczenie z oceną	Liczba punktów ECTS 2

Cele kształcenia dla zajęć

Kod	Cel
C1	Celem zajęć Technologia informacyjna i grafika użytkowej jest zapoznanie studentów z podstawami stosowanych obecnie technologii informatycznych. Podczas zajęć studenci rozwiną również swoje umiejętności w dziedzinie stosowania rozmaitych technik i narzędzi komputerowych w studiach regionalnych. Nabędą umiejętności samodzielnego wykonywania projektów. Zaznajomienie słuchacza z oprogramowania wykorzystywanego w grafice wektorowej pozwoli na uzupełnienie wiedzy teoretycznej zdobytej podczas studiów a uzyskane zdolność pozwolą na samodzielne modelowanie w programach CorelDraw / Inkscape

Wymagania wstępne

Potwierdzona wiedza i umiejętności z zakresu technologii informacyjnych.

Efekty uczenia się dla zajęć

Kod	Efekty uczenia się dla zajęć w zakresie	Efekty uczenia się dla kierunku	Metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się dla zajęć
Wiedzy - Student/ka:			
W1	Zna założenia i podstawowe pojęcia z dziedziny informatyki, grafiki wektorowej.	GPT_K3_W08, GPT_K3_W09	Projekt
W2	Posiada wiedzę do posługiwania się specjalistycznym oprogramowaniem do grafiki komputerowej, stosuje techniki komputerowe do wykonania prostego kartogramu, wektoryzacji fragmentu Planu Miejscowego oraz posteru informacyjnego	GPT_K3_W08, GPT_K3_W09	Projekt
W3	Zna znaczenie technologii informacyjnych w studiach regionalnych, a zdobyte umiejętności praktyczne potrafi wykorzystać do realizacji wybranych projektów.	GPT_K3_W08, GPT_K3_W09	Projekt
Umiejętności - Student/ka:			
U1	Potrafi samodzielnie modelować w programie CorelDRAW, wyrobienie przez studenta umiejętności samodzielnego wykonywania rysunków wektorowych.	GPT_K3_U01	Projekt
U2	Potrafi posługiwać się specjalistycznym oprogramowaniem do grafiki komputerowej, stosuje techniki komputerowe do wykonania prostego kartogramu, wektoryzacji fragmentu Planu Miejscowego oraz posteru informacyjnego.	GPT_K3_U01	Projekt
U3	Samodzielnie wykonuje projekty. Projekt 1 kartogram Projekt 2 poster	GPT_K3_U01	Projekt
U4	Prezentuje wykonany projekt. zaprezentowanie posteru.	GPT_K3_U10	Projekt
Kompetencji społecznych - Student/ka:			
K1	rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie i jest gotów do stałego doskonalenia i aktualizowania wiedzy związanej z zagadnieniami gospodarki przestrzennej	GPT_K3_K02	Projekt
K2	jest gotów wyznaczania zadań celów, służących realizacji określonego projektu z zakresu gospodarki przestrzennej zgodnie z wymaganiami etyki zawodowej i poszanowaniem praw własności intelektualnej	GPT_K3_K04	Projekt

Treści programowe dla zajęć

Lp.	Treści programowe dla zajęć	Efekty uczenia się dla zajęć	Formy zajęć
1.	Podstawy informatyki. Obsługa pakietów oprogramowania biurowego.	W1, U1, K1, K2	Laboratorium

Lp.	Treści programowe dla zajęć	Efekty uczenia się dla zajęć	Formy zajęć
2.	Obsługa programów do grafiki rastrowej, wektorowej oraz do tworzenia projektów graficznych.	W1, W2, W3, U1, K1, K2	Laboratorium
3.	Znaczenie oraz możliwości wykorzystania wiedzy i umiejętności z dziedzin informatyki w studiach regionalnych.	W1, W2, W3, U1, U2, U3, U4, K1, K2	Laboratorium

Informacje dodatkowe

Forma zajęć	Metody i formy prowadzenia zajęć
Laboratorium	Metoda ćwiczeniowa, Metoda projektu

Forma zajęć	Warunki zaliczenia zajęć
Laboratorium	- obecność na zajęciach, dopuszczalna liczba nieusprawiedliwionych nieobecności - 1, - wykonanie i zaprezentowanie projektów cząstkowych/ zadań projektowych i/ lub zadania semestralnego, - terminowość w oddawaniu projektów cząstkowych/ zadań projektowych i/ lub zadania semestralnego. Kryteria oceny zadań/ projektów: - poprawność merytoryczna; - dokładność opracowania, - estetyka opracowania. Ocena podsumowująca - przyjęta skala ocen: - bardzo dobry (bdb; 5,0): (7,5 do 8 pkt.) - dobry plus (+db; 4,5): (7 pkt.) - dobry (db; 4,0): (6 do 6,5 pkt.) - dostateczny plus (+dst; 3,5): (5 do 5,5 pkt.) - dostateczny (dst; 3,0): (4 do do 4,5 pkt.) - niedostateczny (ndst; 2,0): (0 do 3,5 pkt.)

Literatura

Obowiązkowa

- Alexander M., Kusleika R., Walkenbach J. 2019. Excel 2019 Biblia Helion Gliwice,
- Alexander M., Kusleika R., 2019. Access 2019 PL. Biblia Helion Gliwice,
- Tomaszewska A., 2013. abc Word 2013 PL Wydawnictwo Helion Gliwic,
- Wrotek W., 2015. CorelDRAW Graphics Suite X6 PL Helion Gliwice.

Nakład pracy studenta i punkty ECTS

Rodzaje zajęć studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć
Laboratorium	15
Przygotowanie do zajęć	10
Czytanie wskazanej literatury	10
Przygotowanie projektu	25

Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 60
Liczba punktów ECTS	ECTS 2

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Efekty uczenia się dla kierunku

Kod	Treść
GPT_K3_K02	Absolwent/ka jest gotów/gotowa do stałego doskonalenia i aktualizowania wiedzy związanej z zagadnieniami gospodarki przestrzennej oraz działania w sposób przedsiębiorczy
GPT_K3_K04	Absolwent/ka jest gotów/gotowa do wyznaczania zadań celów, służących realizacji określonego projektu z zakresu gospodarki przestrzennej zgodnie z wymaganiami etyki zawodowej i poszanowaniem praw własności intelektualnej
GPT_K3_U01	Absolwent/ka potrafi analizować i interpretować złożoność i zróżnicowanie przestrzenne zjawisk oraz procesów społeczno-gospodarczych z wykorzystaniem szczegółowych założeń poznanych koncepcji teoretycznych z zakresu gospodarki przestrzennej oraz powiązanych z nią dyscyplin
GPT_K3_U10	Absolwent/ka potrafi przygotować prace pisemne i wystąpienia ustne, w tym prezentacje multimedialne oraz prowadzić dyskusję dotyczącą zagadnień z zakresu gospodarki przestrzennej
GPT_K3_W08	Absolwent/ka zna i rozumie wyspecjalizowane metody statystyki opisowej i matematycznej, a także metody analizy przestrzennej zjawisk społeczno-ekonomicznych
GPT_K3_W09	Absolwent/ka zna i rozumie szczegółowe zagadnienia związane z pozyskiwaniem, przetwarzaniem, analizą i wizualizacją danych geograficznych