

Podstawy informatyki

Sylabus zajęć

Informacje podstawowe

Kierunek studiów Filozofia Specjalność - Jednostka organizacyjna Wydział Filozoficzny Poziom studiów studia drugiego stopnia Forma studiów studia stacjonarne Profil studiów profil ogólnoakademicki		Cykl dydaktyczny 2024/25 Kod zajęć 22FILS.21P.09876.24 Języki wykładowe polski Obligatoryjność Obowiązkowy Blok zajęciowy Przedmioty podstawowe
Koordynator zajęć	Sławomir Leciejewski	
Prowadzący zajęcia	Sławomir Leciejewski	
Okres Semestr 1	Forma zajęć / liczba godzin / forma zaliczenia • Wykład: 20, Zaliczenie z oceną	Liczba punktów ECTS 3

Cele kształcenia dla zajęć

Kod	Cel
C1	Zapoznanie studentów z odpowiedziami na następujące pytania: - czym jest informatyka, - jakie metody badawcze stosuje, - do jakich rezultatów dochodzi i - jaki jest jej związek z filozofią?

Wymagania wstępne

Podstawy rozumienia tego czym jest społeczeństwo informacyjne.

Efekty uczenia się dla zajęć

Kod	Efekty uczenia się dla zajęć w zakresie	Efekty uczenia się dla kierunku	Metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się dla zajęć
Wiedzy - Student/ka:			
W1	Student zna i rozumie czym zajmuje się informatyka	FIL_K2_W01, FIL_K2_W02, FIL_K2_W03	Test, Prezentacja multimedialna
W2	Student zna i rozumie związki informatyki z filozofią	FIL_K2_W01, FIL_K2_W02, FIL_K2_W03	Test, Prezentacja multimedialna
W3	Student zna i rozumie rozwój informatyki na przestrzeni dziejów	FIL_K2_W01, FIL_K2_W02, FIL_K2_W03	Test, Prezentacja multimedialna
W4	Student zna i rozumie podstawy architektury komputerów	FIL_K2_W01, FIL_K2_W02, FIL_K2_W03	Test, Prezentacja multimedialna
W5	Student zna i rozumie podstawy komputerowej teorii obliczeń	FIL_K2_W01, FIL_K2_W02, FIL_K2_W03	Test, Prezentacja multimedialna
Umiejętności - Student/ka:			
U1	Student potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę na temat oprogramowania	FIL_K2_U01, FIL_K2_U14	Test, Prezentacja multimedialna
Kompetencji społecznych - Student/ka:			
K1	Student jest gotów do podejmowania działań inspirowanych zdobytą podczas zajęć wiedzą do odpowiedzialnego używania oprogramowania komputerowego	FIL_K2_K01, FIL_K2_K02	Prezentacja multimedialna

Treści programowe dla zajęć

Lp.	Treści programowe dla zajęć	Efekty uczenia się dla zajęć	Formy zajęć
1.	Czym zajmuje się informatyka?	W1	Wykład
2.	Związki informatyki z filozofią	W2	Wykład
3.	Historia informatyki	W3	Wykład
4.	Architektura komputerów	W4	Wykład
5.	Oprogramowanie	U1, K1	Wykład
6.	Teoria obliczeń (czego komputery nie umieją robić?)	W5	Wykład

Informacje dodatkowe

Forma zajęć	Metody i formy prowadzenia zajęć
Wykład	Wykład z prezentacją multimedialną wybranych zagadnień, Wykład konwersatoryjny

Forma zajęć	Warunki zaliczenia zajęć
Wykład	1. Znajomość zagadnień poruszanych na wykładzie (test, tj. 80% wkład do ostatecznej oceny) 2. Opracowanie zagadnienia na pograniczu informatyki i nauk humanistycznych na podstawie przeczytanej literatury (prezentacja multimedialna, tj. 20% wkład do ostatecznej oceny)

Literatura

Obowiązkowa

1. I. Bondecka-Krzykowska, Historia obliczeń. Od rachunki na palcach do maszyny analitycznej, Wydawnictwo Naukowe UAM, Poznań 2013.
2. I. Bondecka-Krzykowska, Z zagadnień ontologicznych informatyki, Wydawnictwo Naukowe UAM, Poznań 2016.
3. J.G. Brookshear, Informatyka w ogólnym zarysie, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa 2003.

Dodatkowa

1. S. Leciejewski, Cyfrowa rewolucja w badaniach eksperymentalnych. Studium metodologiczno-filozoficzne, Wydawnictwo Naukowe UAM, Poznań 2013.
2. S. Leciejewski, W poszukiwaniu definicji informatyki, „Studia Metodologiczne”, Nr 38 (2017), s. 179-192.
3. S. Leciejewski, Struktura cyfrowej rewolucji naukowej, „Zagadnienia Filozoficzne w Nauce”, nr 64 (2018), s. 117-136.

Nakład pracy studenta i punkty ECTS

Rodzaje zajęć studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć
Wykład	20
Przygotowanie do zajęć	10
Czytanie wskazanej literatury	30
Przygotowanie prezentacji multimedialnej	15
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 75
Liczba punktów ECTS	ECTS 3

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Efekty uczenia się dla kierunku

Kod	Treść
FIL_K2_K01	Absolwent/ka jest gotów/gotowa do wykorzystania posiadanej przez siebie wiedzy i posiadanych umiejętności uwzględniając potrzebę ciągłego dokształcania się i rozwoju zawodowego
FIL_K2_K02	Absolwent/ka jest gotów/gotowa do samodzielnego podejmowania i inicjowania działań profesjonalnych; planowania i organizacji ich przebiegu oraz dokonywania podstawowej ewaluacji ich efektywności
FIL_K2_U01	Absolwent/ka potrafi wyszukiwać, analizować, oceniać, selekcjonować i integrować informacje ze źródeł pisanych i elektronicznych
FIL_K2_U14	Absolwent/ka potrafi dobierać i tworzyć strategie argumentacyjne, konstruować zaawansowane krytyczne argumenty, formułować wszechstronne odpowiedzi na krytykę
FIL_K2_W01	Absolwent/ka zna i rozumie rolę refleksji filozoficznej w kształtowaniu kultury
FIL_K2_W02	Absolwent/ka zna i rozumie miejsce i znaczenie filozofii w relacji do innych nauk oraz specyfikę przedmiotową filozofii
FIL_K2_W03	Absolwent/ka zna i rozumie zależności między filozofią i naukami na poziomie umożliwiającym interdyscyplinarną i multidyscyplinarną pracę ze specjalistami z innych dziedzin nauki